

Программа конференции

10.30 - 11.00 – регистрация участников

11.00 – 11 20 Андрей Яранцев, Wargaming

Как работают законы физики в мобильных играх, или куда и с какой скоростью должна покатиться отрубленная голова дракона?

Предметная область: Физика

11.20 – 11.45 Сергей Кадомский, Wargaming

Визуализация данных - как превратить скучные числа в захватывающую историю?

Предметная область: Математика

11.45 – 12.15

Перерыв (конкурсы, призы, подарки)

12.15 – 12.30 Дмитрий Гурский, Айдиономикс

Как статистика и теория вероятностей помогает принимать верные жизненные решения

Предметная область: Математика

12.30 – 12.50 Константин Кокорев, 3Д Сфера

Математика не наука или зачем она нужна

Предметная область: Математика

12.50 - 13.20

Перерыв

13.20 – 13.50 Леонид Лознер, ЕРАМ Systems

Наука вокруг нас

Предметная область: Физика

13.50 - 14.10 Валентина Чекан “Почему без девочек не было бы IT” Girls only

Предметная область: История науки, Математика